ファイアード! ストーリーシート

シナリオタイトル

参加PC

各種判定要素

	要	不要	不明	難易度
クライマックス発生条件（　　）				
絶望イベント内容（　　）				
希望獲得判定（　　）				
状況打破判定（　　）				
事態収拾判定（　　）				
その他（　　）				

絶望値

500 1000 1500 2000
2500 3000 3500 4000
4500 5000 5500 6000
6500 7000 7500 8000
8500 9000 9500 10000

解決キーワード（ある／ない）

欠けた記憶（ある／ない）

メモ

ステージ0

日常ダイスのフレーバー

ステージ1

開始ソウルカラー

推奨行動	難易度	達成時	未達成時

ステージ 2−A

開始ソウルカラー

推奨行動	難易度	達成時	未達成時

ステージ 2−B

開始ソウルカラー

推奨行動	難易度	達成時	未達成時

ステージ 3−A

開始ソウルカラー

推奨行動	難易度	達成時	未達成時

ステージ 3−B

開始ソウルカラー

推奨行動	難易度	達成時	未達成時

ステージ 4−A

開始ソウルカラー

推奨行動	難易度	達成時	未達成時

ステージ 4−B

開始ソウルカラー

推奨行動	難易度	達成時	未達成時

クライマックスステージ

開始ソウルカラー

	判定パラメータ	その他の条件	難易度	達成時	未達成時
希望獲得判定					
状況打破判定					
事態収束判定					

※自己使用に限り複製を許可します。　©2011 Group SNE ltd.　©2011 JIVE Ltd.All rights reserved.